

भाग - IV / PART - IV

कम्प्यूटर साइंस / COMPUTER SCIENCE

निर्देश : निम्नलिखित प्रश्नों के उत्तर देने के लिए सबसे उचित विकल्प चुनिए।

Direction : Answer the following questions by selecting the most appropriate option.

91. निम्न ऑपरेटर 2 स्ट्रिंग्स को अपेंड करता है

- (1) &
- (2) %
- (3) ||
- (4) -

92. निम्न में से कौन-सा सही आइडेन्टीफायर है (C में) ?

- (1) data 1
- (2) 1 data
- (3) exit
- (4) string

93. एलिमेन्ट array [9] एरे का कौन-सा एलिमेन्ट है ?

- (1) 7th
- (2) 9th
- (3) 10th
- (4) 8th

94. CPU मेमोरी से इंस्ट्रक्शन लेता है, निम्न की वैल्यू के अनुसार

- (1) Program Counter
- (2) Status Register
- (3) Instruction Register
- (4) Program Status Word

91. operator is used for appending two strings.

- (1) &
- (2) %
- (3) ||
- (4) --

92. Which one of the following is a valid identifier (in C) ?

- (1) data 1
- (2) 1 data
- (3) exit
- (4) string

93. Element array [9] is which element of the array ?

- (1) 7th
- (2) 9th
- (3) 10th
- (4) 8th

94. CPU fetches the instruction from memory according to the value of

- (1) Program Counter
- (2) Status Register
- (3) Instruction Register
- (4) Program Status Word

95. स्ट्रक्चर्ड प्रोग्राम में सम्मिलित *नहीं* होते हैं

- (1) Loops
- (2) GOTO statements
- (3) DO-WHILE statements
- (4) उपरोक्त सभी

96. किसी प्रोग्रामिंग लैंग्वेज के नियम कहलाते हैं इसका

- (1) सिनटेक्स
- (2) इन्टरप्रिटेशन
- (3) लॉजिक
- (4) कस्टम्स

97. एक स्ट्रिंग वैरिएबल में एक वैल्यू एसाइन करने के लिए आप C++ का निम्न फंक्शन प्रयोग कर सकते हैं

- (1) Assign
- (2) Strcpy
- (3) Copy
- (4) Strcopy

98. फंक्शन abort () निम्न हैडर फाइल में लिखा जाता है

- (1) <math.h>
- (2) <stdlib.h>
- (3) <iostream.h>
- (4) <stdio.h>

99. दो रिलेशन के टपल्स को, प्रत्येक रिलेशन में से टपल लेते हुए एक ही टपल में मर्जिंग करने के लिए ऑपरेशन होगा

- (1) Select
- (2) Join
- (3) Union
- (4) Intersection

95. Structured program do *not* include

- (1) Loops
- (2) GOTO statements
- (3) DO-WHILE statements
- (4) All of the above

96. The rules to any programming language are its

- (1) Syntax
- (2) Interpretation
- (3) Logic
- (4) Customs

97. You can use the following function to assign a value to a variable

- (1) Assign
- (2) Strcpy
- (3) Copy
- (4) Strcopy

98. The function abort () is declared in the header file

- (1) <math.h>
- (2) <stdlib.h>
- (3) <iostream.h>
- (4) <stdio.h>

99. The operation which allows combining of two relations, merging pairs of tuples, one from each relation, into a single tuple

- (1) Select
- (2) Join
- (3) Union
- (4) Intersection

100. C++ में, क्लास के अन्दर का फंक्शन कहलाता है
- (1) एक मेम्बर फंक्शन
 - (2) एक ऑपरेटर
 - (3) एक क्लास फंक्शन
 - (4) एक फ्रेंड फंक्शन
101. वन-टू-मनी रिलेशनशिप वाला तार्किक डाटा स्ट्रक्चर है
- (1) Network
 - (2) Tree
 - (3) Chain
 - (4) Relational
102. PUSH & POP किसके ऑपरेशन हैं ?
- (1) QUEUE
 - (2) ARRAY
 - (3) LINKED LIST
 - (4) STACK
103. निम्न में से कौन-सी फाइल ब्लॉक में व्यवस्थित बाइट्स का संग्रहण होती है व सिस्टम के लिंकर द्वारा समझने योग्य होती है ?
- (1) Object file
 - (2) Source file
 - (3) Executable file
 - (4) Text file
104. Constructor काम आता है
- (1) Class बनाने में
 - (2) Object बनाने में
 - (3) Class खत्म करने में
 - (4) Object खत्म करने में

100. In C++, a function contained within a class is called
- (1) a member function
 - (2) an operator
 - (3) a class function
 - (4) a friend function
101. The logical data structure with a one-to-many relationship is a
- (1) Network
 - (2) Tree
 - (3) Chain
 - (4) Relational
102. PUSH & POP are operation of
- (1) QUEUE
 - (2) ARRAY
 - (3) LINKED LIST
 - (4) STACK
103. Which file is a sequence of bytes organized into blocks understandable by the system's linker ?
- (1) Object file
 - (2) Source file
 - (3) Executable file
 - (4) Text file
104. Constructor is used during
- (1) Creation of Class
 - (2) Creation of Object
 - (3) Destroying Class
 - (4) Destroying an Object

105. कौन-सी मेमोरी वैरिएबल्स की वैल्यू स्टोर करती है ?

- (1) SAM
- (2) ROM
- (3) RAM
- (4) PROM

106. डिजिटल सिग्नेचर है

- (1) स्कैन सिग्नेचर
- (2) बाइनरी फॉर्म में सिग्नेचर
- (3) एन्क्रिप्टिंग सूचना
- (4) हस्तलिखित सिग्नेचर

107. दशमलव में बदलें

$(11011110)_{16}$

- (1) 65
- (2) DE
- (3) ED
- (4) 56

108. किसी प्रोसेस के जमा कराने के समय से लेकर पूरे होने तक के समयान्तराल को कहते हैं

- (1) Waiting time
- (2) Turnaround time
- (3) Response time
- (4) Throughput

109. एक निबल में होते हैं

- (1) 1 byte
- (2) 4 bit
- (3) 2 bit
- (4) 6 bit

105. Which memory stores the values of variables ?

- (1) SAM
- (2) ROM
- (3) RAM
- (4) PROM

106. A digital signature is

- (1) A scanned signature
- (2) Signature in binary form
- (3) Encrypting information
- (4) Handwritten signature

107. Convert to Decimal

$(11011110)_{16}$

- (1) 65
- (2) DE
- (3) ED
- (4) 56

108. The interval from the time of submission of a process to the time of completion is termed as

- (1) Waiting time
- (2) Turnaround time
- (3) Response time
- (4) Throughput

109. One nibble consists

- (1) 1 byte
- (2) 4 bit
- (3) 2 bit
- (4) 6 bit

110. डिराइव्ड क्लास को इससे भी जाना जाता है

- (1) सबक्लास
- (2) सुपर क्लास
- (3) पेरेंट क्लास
- (4) डिराइव्ड क्लास

111. बाइनरी संख्या 1010 और 1011 का योग के बराबर है

- (1) 10101011
- (2) 10111010
- (3) 00010101
- (4) 10101000

112. TCP काम आता है

- (1) Transport layer में
- (2) Internet layer में
- (3) Network layer में
- (4) Application layer में

113. राइट शिफ्ट ऑपरेटर निम्न के द्वारा दर्शाया जाता है

- (1) >
- (2) >>
- (3) ->
- (4) <

114. C प्रीप्रोसेसर में कम्पाइलर स्पेसिफिक फीचर हो सकते हैं

- (1) सही
- (2) गलत
- (3) स्टैंडर्ड पर निर्भर करता है
- (4) प्लेटफॉर्म पर निर्भर करता है

110. A derived class may also be called a

- (1) Subclass
- (2) Super Class
- (3) Parent Class
- (4) Derived Class

111. Binary addition of 1010 and 1011 is equal to

- (1) 10101011
- (2) 10111010
- (3) 00010101
- (4) 10101000

112. TCP is used in

- (1) Transport layer
- (2) Internet layer
- (3) Network layer
- (4) Application layer

113. The right shift operator represented by

- (1) >
- (2) >>
- (3) ->
- (4) <

114. C preprocessor can have compile specific features

- (1) True
- (2) False
- (3) Depends on the standard
- (4) Depends on the platform

115. OS की सर्विस का प्रयोग करने के लिए, इंटरफेज निम्न से मिलता है
- (1) System cells
 - (2) API
 - (3) Library
 - (4) Assembly instruction
116. कोडिंग का एक महत्वपूर्ण पक्ष है
- (1) रीडेबिलिटी
 - (2) प्रोडक्टिविटी
 - (3) जितना संभव हो कम से कम मेमोरी प्रयोग
 - (4) ब्रेविटी
117. टेबलों के बीच में संबंध दिखाने के लिए प्रयोग की जाने वाली की (कुंजी) कहलाती है
- (1) प्राइमरी
 - (2) सेकेण्डरी
 - (3) फॉरेन
 - (4) कम्पाउण्ड
118. एक्सेस का तरीका जो की (Key) बदलाव का प्रयोग करता है
- (1) डायरेक्ट
 - (2) हैश
 - (3) रैन्डम
 - (4) सिक्वैन्शियल
119. GSM का पूर्ण रूप है
- (1) Global Scientific Model
 - (2) Global System for Mobile Communication
 - (3) Globally Systematic Mobile Communication
 - (4) उपरोक्त में से कोई नहीं
115. To access the services of OS, the interface is provided by the
- (1) System cells
 - (2) API
 - (3) Library
 - (4) Assembly instruction
116. An important aspect of coding is
- (1) Readability
 - (2) Productivity
 - (3) To use as small memory as possible
 - (4) Brevity
117. Key to represent relationship between tables is called
- (1) Primary
 - (2) Secondary
 - (3) Foreign
 - (4) Compound
118. The method of access which uses key transformations is known as
- (1) Direct
 - (2) Hash
 - (3) Random
 - (4) Sequential
119. Full form of GSM is
- (1) Global Scientific Model
 - (2) Global System for Mobile Communication
 - (3) Globally Systematic Mobile Communication
 - (4) None of the above

120. कपलिंग का सबसे उपयुक्त तरीका है

- (1) Complete
- (2) Tight
- (3) Loose
- (4) Free

121. प्रिंसिडेंस तय करती है कि कौन-सा ऑपरेटर

- (1) पहले इवैलुएट होगा
- (2) सबसे अधिक महत्वपूर्ण है
- (3) सबसे शीघ्र है
- (4) सबसे बड़ी संख्या पर ऑपरेट होगा

122. कौन-सी Object Oriented Programming Language है ?

- (1) C
- (2) Simula
- (3) C++
- (4) (2) और (3) दोनों

123. टेलनेट एक सुविधा है जो चलाती है

- (1) नेट पर टेलीविजन को
- (2) रिमोट प्रोग्राम को
- (3) केबल TV नेटवर्क को
- (4) टेलिनेक्स्ट को

124. puts() है

- (1) इनपुट फंक्शन
- (2) आउटपुट फंक्शन
- (3) इनपुट एवं आउटपुट फंक्शन दोनों
- (4) उपरोक्त में से कोई नहीं

120. The best form of coupling is

- (1) Complete
- (2) Tight
- (3) Loose
- (4) Free

121. Precedence determines which operator

- (1) is evaluated first
- (2) is most important
- (3) is fastest
- (4) operates on the largest number

122. Which one is Object Oriented Programming Language ?

- (1) C
- (2) Simula
- (3) C++
- (4) Both (2) and (3)

123. Telnet is a service that runs

- (1) Television on net
- (2) Remote program
- (3) Cable TV Network
- (4) Telenext

124. puts() is an

- (1) Input function
- (2) Output function
- (3) Both input & output function
- (4) None of the above

A

(26)

125. निम्न में से कौन-सा HTML में मेटाटैग के लिए सही है ?
- (1) `<meta> </meta>`
 - (2) `<meta name = " " />`
 - (3) `<metadata> </metadata>`
 - (4) `<metadata name = " " />`
126. C++ प्रोग्राम में एक क्लास के फ़िल्ड्स डिफाल्ट तरीके से होते हैं
- (1) प्रोटेक्टेड
 - (2) पब्लिक
 - (3) प्राइवेट
 - (4) उपरोक्त में से कोई नहीं
127. स्पार्स मैट्रिक्स में होते हैं
- (1) बहुत सारी जीरो संख्यायें
 - (2) बहुत सारी संख्यायें जो जीरो नहीं हैं
 - (3) ज्यादा डाइमेंशन
 - (4) उपरोक्त में से कोई नहीं
128. Ethernet LAN पर कितने स्टेशनों के जोड़े एक साथ सूचना आदान-प्रदान कर सकते हैं ?
- (1) 1
 - (2) 2
 - (3) 3
 - (4) उपरोक्त में से कोई नहीं
129. OSI मॉडल की तीसरी लेयर है
- (1) Network
 - (2) Transport
 - (3) Session
 - (4) Datalink

Level-3/281

125. Which of the following is correct regarding meta tag in HTML ?
- (1) `<meta> </meta>`
 - (2) `<meta name = " " />`
 - (3) `<metadata> </metadata>`
 - (4) `<metadata name = " " />`
126. The fields in a class of a C++ program are by default
- (1) Protected
 - (2) Public
 - (3) Private
 - (4) None of the above
127. Sparse matrix have
- (1) Many zero entries
 - (2) Many non-zero entries
 - (3) Higher dimension
 - (4) None of the above
128. How many pairs of stations simultaneously communicate Ethernet LAN ?
- (1) 1
 - (2) 2
 - (3) 3
 - (4) None of the above
129. Which one is the third layer of the OSI model ?
- (1) Network
 - (2) Transport
 - (3) Session
 - (4) Datalink

130. स्ट्रक्चर का एक एलिमेंट प्वाइन्टर की मदद से एक्सेस करने के लिए कौन-सा ऑपरेटर प्रयोग होता है ?

- (1) '.'
- (2) '&'
- (3) '*'
- (4) '->'

131. मेमोरी बफर जो कि स्पीड डिफरेंशियल को संतुलित करने के काम आता है, कहलाता है

- (1) Stack pointer
- (2) Cache
- (3) Accumulator
- (4) Disk buffer

132. Quick Sort में कौन-सा डाटा स्ट्रक्चर काम आता है ?

- (1) QUEUE
- (2) STACK
- (3) GRAPH
- (4) TREE

133. प्रीप्रोसेसर डायरेक्टिव हमेशा किस सिम्बल से शुरू होता है ?

- (1) %
- (2) &
- (3) #
- (4) ""

134. एक फ्लोट रिटर्न करने वाले प्वाइन्टर टू ए फंक्शन के लिए डिक्लैरेशन है

- (1) float f();
- (2) float * f()
- (3) float (*f)();
- (4) float * (*f)();

130. For accessing a structure element using a pointer, you must use which operator ?

- (1) '.'
- (2) '&'
- (3) '*'
- (4) '->'

131. A memory buffer used to accommodate a speed differential is called

- (1) Stack pointer
- (2) Cache
- (3) Accumulator
- (4) Disk buffer

132. Data structure used in Quick Sort is

- (1) QUEUE
- (2) STACK
- (3) GRAPH
- (4) TREE

133. The preprocessor directives always starts with the symbol

- (1) %
- (2) &
- (3) #
- (4) ""

134. Write a declaration for a pointer to a function that returns a float

- (1) float f();
- (2) float * f()
- (3) float (*f)();
- (4) float * (*f)();

135. कम्प्यूटर की सेकेण्डरी मेमोरी की तुलना में, प्राइमरी मेमोरी होती है

- (1) बड़ी
- (2) सस्ती
- (3) तीव्र
- (4) धीमी

136. जब किसी भाषा में नये डाटा टाइप बनाने की सुविधा होती है, तब यह कहलाती है

- (1) Reprehensible
- (2) Encapsulated
- (3) Overloaded
- (4) Extensible

137. डाटा स्ट्रक्चर जिसका प्रयोग एक्सप्रेशन इवैलुएशन के लिए किया जाता है

- (1) Binary Tree
- (2) Queue
- (3) Graph
- (4) उपरोक्त में से कोई नहीं

138. प्रत्येक एट्रिब्यूट में आ सकने वाली वैल्यूज का समूह कहलाता है

- (1) एट्रिब्यूट समूह
- (2) एट्रिब्यूट रेन्ज
- (3) डोमेन
- (4) ग्रुप

139. ऑपरेटर जो 2 क्वैरी का परिणाम लेता है और सिर्फ वही पंक्तियाँ देता है जो कि दोनों रिजल्ट सेट में होती हैं, होगा

- (1) Union
- (2) Intersect
- (3) Difference
- (4) Projection

135. As compared to the secondary memory, the primary memory of a computer is

- (1) Large
- (2) Cheap
- (3) Fast
- (4) Slow

136. When a language has the capability to produce new data type, it is said to be

- (1) Reprehensible
- (2) Encapsulated
- (3) Overloaded
- (4) Extensible

137. The data structure which is used for the expression evaluation is

- (1) Binary Tree
- (2) Queue
- (3) Graph
- (4) None of the above

138. The set of permitted values for each attribute is called its

- (1) Attribute set
- (2) Attribute range
- (3) Domain
- (4) Group

139. The operator which takes the result of two queries and return only rows that appear in both result sets is

- (1) Union
- (2) Intersect
- (3) Difference
- (4) Projection

140. निम्न में से कौन-सा ट्रान्सलेटर है ?

- (1) कम्पाइलर
- (2) लोडर
- (3) लिंकर
- (4) मैक्रोप्रोसेसर

141. वह विशेषता जो आपको उपस्थित डाटा टाइप के बराबर (जैसा) नया डाटा टाइप बनाने की सुविधा देता है

- (1) प्वाइन्टर
- (2) टाइपडैफ
- (3) स्ट्रक्चर
- (4) यूनियन

142. निम्न में से कौन-सी डिवाइस दो सिस्टम को जोड़ने में, मुख्यतः तब जबकि वे सिस्टम अलग प्रोटोकॉल का प्रयोग करते हैं, प्रयोग की जाती है ?

- (1) हब
- (2) ब्रिज
- (3) गेटवे
- (4) रिपीटर

143. वर्चुअल मेमोरी के कारण, मेमोरी निम्न में शेयर की जा सकती है

- (1) Processes
- (2) Threads
- (3) Instruction
- (4) उपरोक्त में से कोई नहीं

144. HTTP प्रदर्शित करता है

- (1) हाइपर टेक्स्ट ट्रान्सफर प्रोटोकॉल
- (2) हाइपर टेक्स्ट ट्रान्समिशन प्रोटोकॉल
- (3) हाइपर टेक्स्ट टाई प्रोटोकॉल
- (4) उपरोक्त में से कोई नहीं

140. Which one is the translator ?

- (1) Compiler
- (2) Loader
- (3) Linker
- (4) Macroprocessor

141. The feature that allows you to define new data types that are equivalent to existing data types is

- (1) Pointer
- (2) Typedef
- (3) Structure
- (4) Union

142. Which of the following device is used to connect two systems, especially if the systems use different protocol ?

- (1) Hub
- (2) Bridge
- (3) Gateway
- (4) Repeater

143. Because of the virtual memory, the memory can be shared among

- (1) Processes
- (2) Threads
- (3) Instruction
- (4) None of the above

144. HTTP Refers to

- (1) Hyper Text Transfer Protocol
- (2) Hyper Text Transmission Protocol
- (3) Hyper Text Tie Protocol
- (4) None of the above

A

(30)

145. निम्नलिखित स्ट्रिंग की लम्बाई है

NEW DELHI

- (1) 9 (2) 10
(3) 8 (4) 7

146. रिपीटर OSI मॉडल की कौन-सी परत पर काम करता है ?

- (1) फिजिकल लेयर
(2) डाटा लिंक लेयर
(3) नेटवर्क लेयर
(4) ट्रान्सपोर्ट लेयर

147. एक रिलेशनशिप में एक एन्टिटी जो फंक्शन करती है, वह उस एन्टिटी का कहलाता है

- (1) Participation
(2) Position
(3) Role
(4) Instance

148. बूलियन बीजगणित में $A \cdot A =$

- (1) 0 (2) 1
(3) 01 (4) 10

149. C में सभी कीवर्ड होते हैं

- (1) Lowercase Letters
(2) Uppercase Letters
(3) Centralcase Letters
(4) कोई नहीं

150. निम्न में से कौन-सी त्रुटि OS द्वारा नियंत्रित होगी ?

- (1) पॉवर फेल होना
(2) प्रिंटर में पेपर की कमी
(3) नेटवर्क में कनेक्शन फेल होना
(4) उपरोक्त सभी

145. The length of the following string is

NEW DELHI

- (1) 9 (2) 10
(3) 8 (4) 7

146. Repeater operates in which layer of the OSI model ?

- (1) Physical layer
(2) Data link layer
(3) Network layer
(4) Transport layer

147. The function that an entity plays in a relationship is called that entity's

- (1) Participation
(2) Position
(3) Role
(4) Instance

148. In Boolean algebra $A \cdot A' =$

- (1) 0 (2) 1
(3) 01 (4) 10

149. All keywords in C are in

- (1) Lowercase Letters
(2) Uppercase Letters
(3) Centralcase Letters
(4) None

150. Which one of the following error will be handle by the OS ?

- (1) Power failure
(2) Lack of paper in printer
(3) Connection failure in the Network
(4) All of the above